

HTML i LINK

Link - definizione

- In informatica, un **collegamento ipertestuale** (in inglese **hyperlink**, spesso abbreviato in **link**, usato anche in italiano) è un rinvio da un'unità informativa su supporto digitale ad un'altra

(fonte Wikipedia)

Hyperlink e tag <a>

- I collegamenti ipertestuali furono concepiti negli anni sessanta; la loro diffusione esplose con l'espansione di Internet e del World wide web, dove i collegamenti ipertestuali uniscono come una miriade di fili gli innumerevoli siti della rete.
- Con la diffusione di massa di Internet, i collegamenti ipertestuali sono stati associati indissolubilmente al tag HTML **<a>**, come in questo esempio:

Wikipedia

- che, se cliccato, conduce alla risorsa indicata dall'Uniform Resource Locator (**URL**) **href=http://it.wikipedia.org**

(fonte Wikipedia)

Un link HTML

```
<a href="http://it.wikipedia.org">Wikipedia</a>
```

Destinazione

Parte
Cliccabile
Detta
Anchor text



Anchor text

- Il testo che contiene un collegamento o link a un'altra pagina è denominato in inglese **anchor text**.
- I motori di ricerca tengono molto conto di questo fattore. I termini che fanno da **ancora** vengono considerati quasi come se fossero delle parole chiave.

(fonte Wikipedia)

Un hyperlink

Fonte: <http://hellointernet.org/web101/whatsTheWeb.html>

I am a hyperlink!



I am not a hyperlink.



Dove linko?

Un **link** può puntare verso qualsiasi tipo di risorsa identificata da una URL:

- Una ulteriore pagina WEB
- Immagine **.gif**, **.jpg**, **.png**
- Documento **pdf**, **doc**
- Animazioni flash
- Audio, video o codice java

Chi gestisce le risorse?

Le risorse possono essere gestite:

- direttamente dal browser, nel caso di altre pagine html e immagini
- da **plugin** audio e video, flash e java

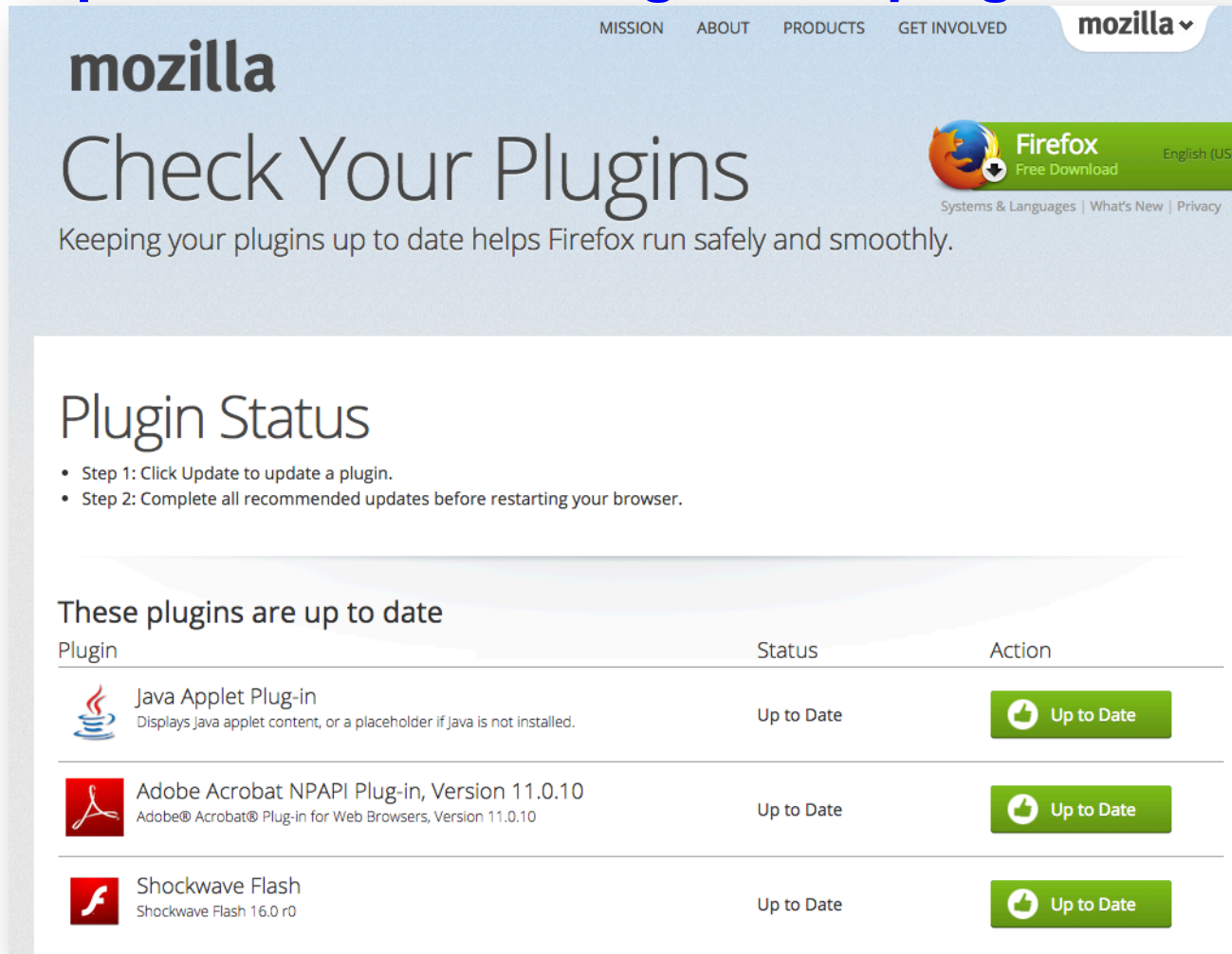


Plugin

- I **plugin** sono componenti software che permettono di usufruire di contenuti speciali presenti nelle pagine web, che il browser non è in grado di gestire di default. Infatti sono programmi di terze parti, creati da aziende esterne, e non dal browser.
- I plugin più comuni:
 - plugin di Adobe Flash Player (per visualizzare file Flash)
 - plugin di Adobe PDF (per gestire file PDF online)
 - plugin di Adobe Shockwave (visualizza giochi e video Shockwave)
 - plugin di Java (per gestire qualsiasi applet in Java: giochi online, chat e molti altri contenuti speciali interattivi sono creati in JAVA)
 - plugin di Quicktime (lettore multimediale creato da Apple)
 - plugin di Silverlight (per video o applicazioni web interattive)
 - plugin di Windows Media Player (per file audio)
 - plugin di Microsoft (per la gestione di file di Office, ma anche per meeting online ed altri specifici contenuti)

Check dei plugin

<https://www.mozilla.org/en-US/plugincheck/>



mozilla

MISSION ABOUT PRODUCTS GET INVOLVED

Check Your Plugins







Keeping your plugins up to date helps Firefox run safely and smoothly.

Firefox
Free Download
English (US)
[Systems & Languages](#) | [What's New](#) | [Privacy](#)

Plugin Status

- Step 1: Click Update to update a plugin.
- Step 2: Complete all recommended updates before restarting your browser.

These plugins are up to date

Plugin	Status	Action
 Java Applet Plug-in Displays Java applet content, or a placeholder if Java is not installed.	Up to Date	 Up to Date
 Adobe Acrobat NPAPI Plug-in, Version 11.0.10 Adobe® Acrobat® Plug-in for Web Browsers, Version 11.0.10	Up to Date	 Up to Date
 Shockwave Flash Shockwave Flash 16.0 r0	Up to Date	 Up to Date

link

- I tag che si adoperano per creare link sono `<a>` e ``.
- Il tag `<a>` definisce l'inizio del link, mentre `` ne indica la fine.
- Tutto quello che sta tra questi due tag si comporterà come un link.

Destinazione link

- La destinazione del link si aggiunge al tag `<a>` usando **href**=<http://www.nomesito.com>
- Nell'esempio sottostante la parola qui diventa un link per google.

Clicca `qui` per andare su Google.

Tipi di link

Ci sono tre tipi di link:

- Link **interni** che si agganciano alla pagina corrente
- Link **locali** per altre pagine dello stesso sito
- Link **esterni**, o **globali**, per pagine al di fuori del sito.

Link interno

- I link interni alle pagine vengono anche chiamate **anchor**
- Le ancore puntano una zona all'interno di una pagina.
- L'ancora viene creata usando il tag **<a>** e **name**

```
<a name="capitolo1">Capitolo 1</a>
```


Link interno

- Crea l'ancora, normalmente si crea il link ricordando di inserire il carattere # prima del nome indicato nell'ancora.

Clicca `qui` per leggere il Capitolo 1.


```
<html>
<head>
  <title>link interno</title>
</head>
<body>
  <a name="inizio"/>
  <a href="#citazione1">Citazione 1</a>
  <a href="#citazione2">Citazione 2</a>
  <h2><a name="citazione1">Citazione Blade Runner</a></h2>
  <p>Io ne ho viste cose che voi umani non potreste immaginarvi:
navi da combattimento in fiamme al largo dei bastioni di Orione,
e ho visto i raggi B balenare nel buio vicino alle porte di Tannhauser.
E tutti quei momenti andranno perduti nel tempo,
come lacrime nella pioggia. E' tempo di morire.</p>
  <h2><a name="citazione2">Citazione Signore degli anelli</a></h2>
  <p>Molti tra i vivi meritano la morte. E parecchi che sono morti avrebbero
meritato la vita. Sei forse tu in grado di dargliela? E allora non essere
troppo generoso nel distribuire la morte nei tuoi giudizi: sappi che
nemmeno i piu' saggi possono vedere tutte le conseguenze.</p>
  <br>
  <a href="#inizio">Torna sopra</a>
</body>
</html>
```

Salvare come
link_interno.html

Link interno

- Per testare i link interni rimpicciolire la finestra del browser



Link locali

- Per far riferimento ad una pagina HTML del nostro sito, che si trova nella stessa cartella, basterà usare un path "relativo" e quindi solo il nome del file

```
<a href="pagina.html">collegamento</a>
```

Link locali

```
<html>
  <head>
    <title>link locale</title>
  </head>
  <body>
    <h2>Prova di un link locale</h2>
    <p>Premere <a href="link_interno.html">qui</a>
    per vedere una pagina con alcune citazioni</p>
  </body>
</html>
```

Salvare come
link_locale.html

Link locali





Cliccando sul link



target

- Per default, i link si aprono nella finestra o schermata corrente.
- Per far aprire il link in un'altra finestra, si usa l'attributo **target**
- Proviamo ad aprire il link in una nuova finestra:

```
<a href="link_interno.html" target="_blank">
```

Target _blank



```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>link locale</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>Prova di un link locale</h2>
```

```
<p>Premere <a href="link_interno.html" target="_blank">  
qui</a> per vedere una pagina con alcune citazioni</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Link locali



Cliccando sul link


Aperto
Nuovo
TAB



Link su immagine

- Anche un'immagine può funzionare come un link
- Il metodo e' lo stesso che si usa per i testi.

```
<a href="link_interno.html">  
      
</a>
```



```
<html>
<head>
  <title>link locale</title>
</head>
<body>
  <h2>Prova di un link locale</h2>
  <p>Premere <a href="link_interno.html" target="_blank">
qui</a> per vedere una pagina con alcune citazioni</p>

  <p><a href="link_interno.html" target="_blank">
    
  </a> </p>
</body>
</html>
```

