



# Console a colori!

Funzioni in C per colorare  
l'output

# Windows.h

Per colorare la console in Windows abbiamo bisogno di utilizzare delle funzioni specifiche del sistema operativo.

Ricordare di includere

```
#include <windows.h>
```

# Funzione

**HANDLE** – Puntatore ad un oggetto di sistema

**STD\_OUTPUT\_HANDLE** – Console (standard Output)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <windows.h>
```

```
void setColorFont(unsigned short color);
```

```
void setColorFont(unsigned short color){  
    HANDLE hconn = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);  
    SetConsoleTextAttribute(hconn,color);  
}
```

# Main

```
int main()
{
    int i;
    for(i=0;i<255;i++){
        setColorFont(i);
        printf(" colore: %d ", i);
    }
    setColorFont(10);

    return 0;
}
```

# Esercitazione

Riuscire a disegnare sulla console una serie di mattoncini colorati stile arkanoid:



# Esercitazione

Scrivere il proprio nome in questo stile  
usando diversi colori:

