

Controlli condizionali if

if

if(condizione)

{

istruzione1;

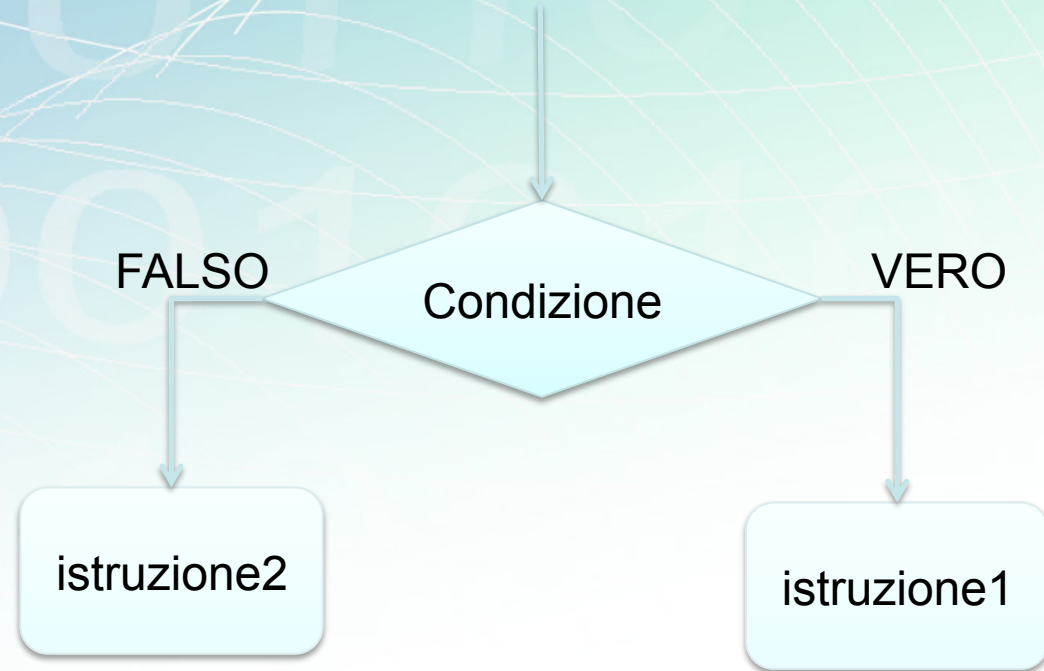
}

else

{

istruzione2;

}



Operatori di comparazione

Simbolo	Significato	Utilizzo
==	uguale a	<code>a == b</code>
!=	diverso da	<code>a != b</code>
<	minore	<code>a < b</code>
>	maggiore	<code>a > b</code>
<=	minore o uguale	<code>a <= b</code>
>=	maggiore o uguale	<code>a >= b</code>

Tabella presa dal sito:

<http://www.html.it/pag/15400/operatori-di-confronto-e-logici/>

If esempio

```
#include <stdio.h>

int main()
{ /* Inizio del main */
  int x;
  printf("Inserisci un numero:");
  scanf("%d",&x);
  if(x%2 == 0)
    printf("Il numero %d e' pari\n",x);
  else
    printf("Il numero %d e' dispari\n",x);
  return 0;
} /* Fine del main */
```

Operatori logici

Simbolo	Significato	Utilizzo
&&	AND logico	a && b
	OR logico	a b

Tabella presa dal sito:

<http://www.html.it/pag/15400/operatori-di-confronto-e-logici/>

And – Devono essere vere tutte e due le condizioni

Or – Deve essere vera una delle condizioni


```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int n, d;
```

```
    printf( "Introduci due interi positivi: ");
```

```
    scanf("%d %d", &n, &d);
```

```
    if (d > 0 && n%d == 0)
```

```
    {
```

```
        printf( " %d e' un divisore di %d",d,n);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        printf( " %d non e' un divisore di %d",d,n);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```