

Controlli condizionali if

if

```
if(condizione)
```

```
{
```

```
  istruzione1;
```

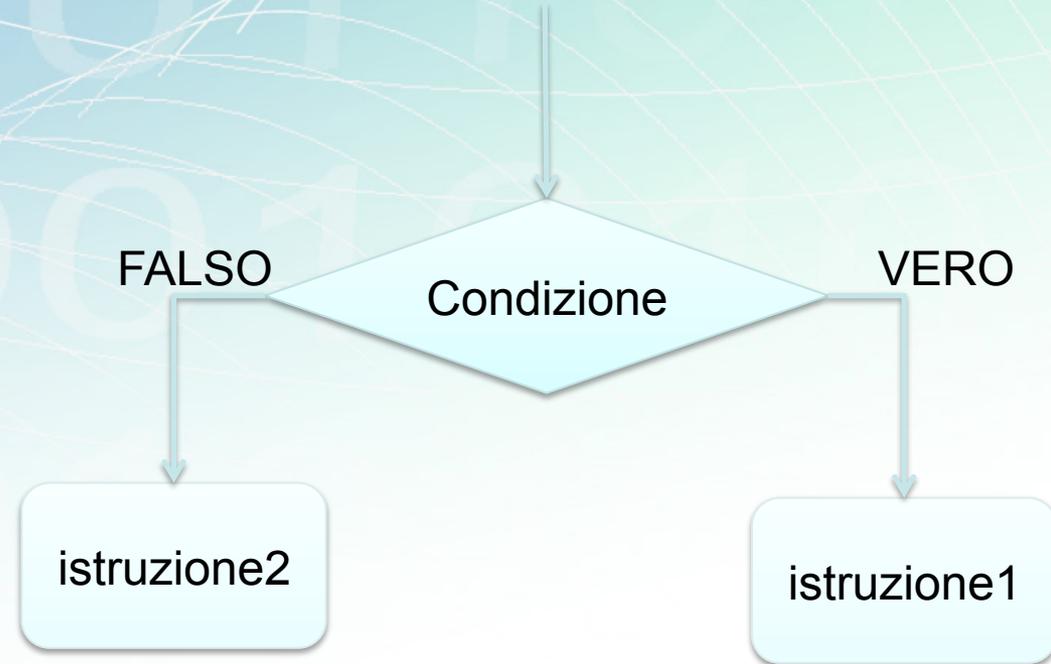
```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
  istruzione2;
```

```
}
```



Operatori di comparazione

Simbolo	Significato	Utilizzo
==	uguale a	$a == b$
!=	diverso da	$a != b$
<	minore	$a < b$
>	maggiore	$a > b$
<=	minore o uguale	$a <= b$
>=	maggiore o uguale	$a >= b$

Tabella presa dal sito:

<http://www.html.it/pag/15400/operatori-di-confronto-e-logici/>

If esempio

```
#include <stdio.h>

int main()
{ /* Inizio del main */
int x;
printf("Inserisci un numero:");
scanf("%d",&x);
if(x%2 == 0)
    printf("Il numero %d e' pari\n",x);
else
    printf("Il numero %d e' dispari\n",x);
return 0;
} /* Fine del main */
```

Operatori logici

Simbolo	Significato	Utilizzo
&&	AND logico	a && b
	OR logico	a b

Tabella presa dal sito:

<http://www.html.it/pag/15400/operatori-di-confronto-e-logici/>

And – Devono essere vere tutte e due le condizioni

Or – Deve essere vera una delle condizioni

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int n, d;
```

```
    printf( "Introduci due interi positivi: ");
```

```
    scanf("%d %d", &n, &d);
```

```
    if (d > 0 && n%d == 0)
```

```
    {
```

```
        printf( " %d e' un divisore di %d",d,n);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        printf( " %d non e' un divisore di %d",d,n);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```