



# JAVASCRIPT



# JAVASCRIPT

- **Javascript** è un linguaggio di scripting che permette di aggiungere veri e propri programmi alle tue pagine web.



JavaScript™



# Attenzione!

- Fu originariamente sviluppato da **Brendan Eich** della Netscape Communications con il nome di **Mocha** e successivamente di **LiveScript**
- Il cambio di nome da **LiveScript** a **JavaScript** si ebbe nel periodo in cui **Netscape** stava includendo il supporto per **Java** nel suo browser Netscape Navigator.
- La scelta del nome si rivelò fonte di grande confusione. (fonte Wikipedia)

**Non c'è nessuna relazione tra Java e JavaScript**



# Avvertire il Browser

- **Javascript non è HTML** per cui si dovrà avvertire il browser che è stato aggiunto uno script ad una pagina in HTML.
- Questo si fa usando il tag **<script>** ma si deve specificare il linguaggio:

**<script language="javascript">**

**</script>** per capire dove finisce lo script.



# Primo codice JAVASCRIPT

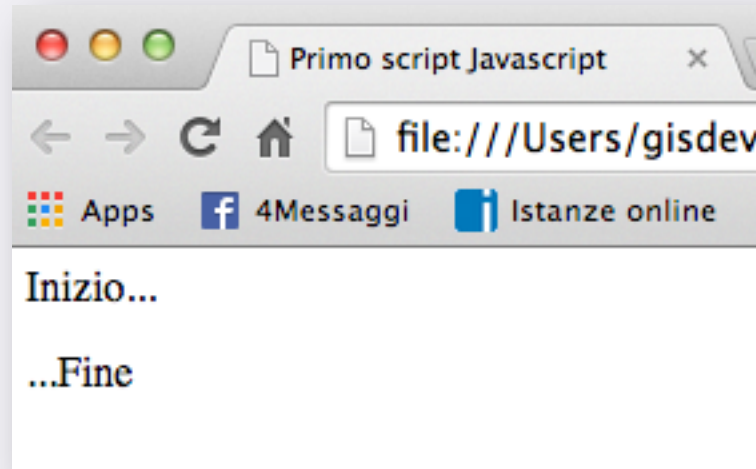
```
<html>
<head><title> Primo script Javascript</title>
</head>
<body>
  <p>Inizio...</p>
  <script>
    alert('Hello World!')
  </script>
  <p>...Fine</p>
</body>
</html>
```

**Salvare come  
primo\_script.html**



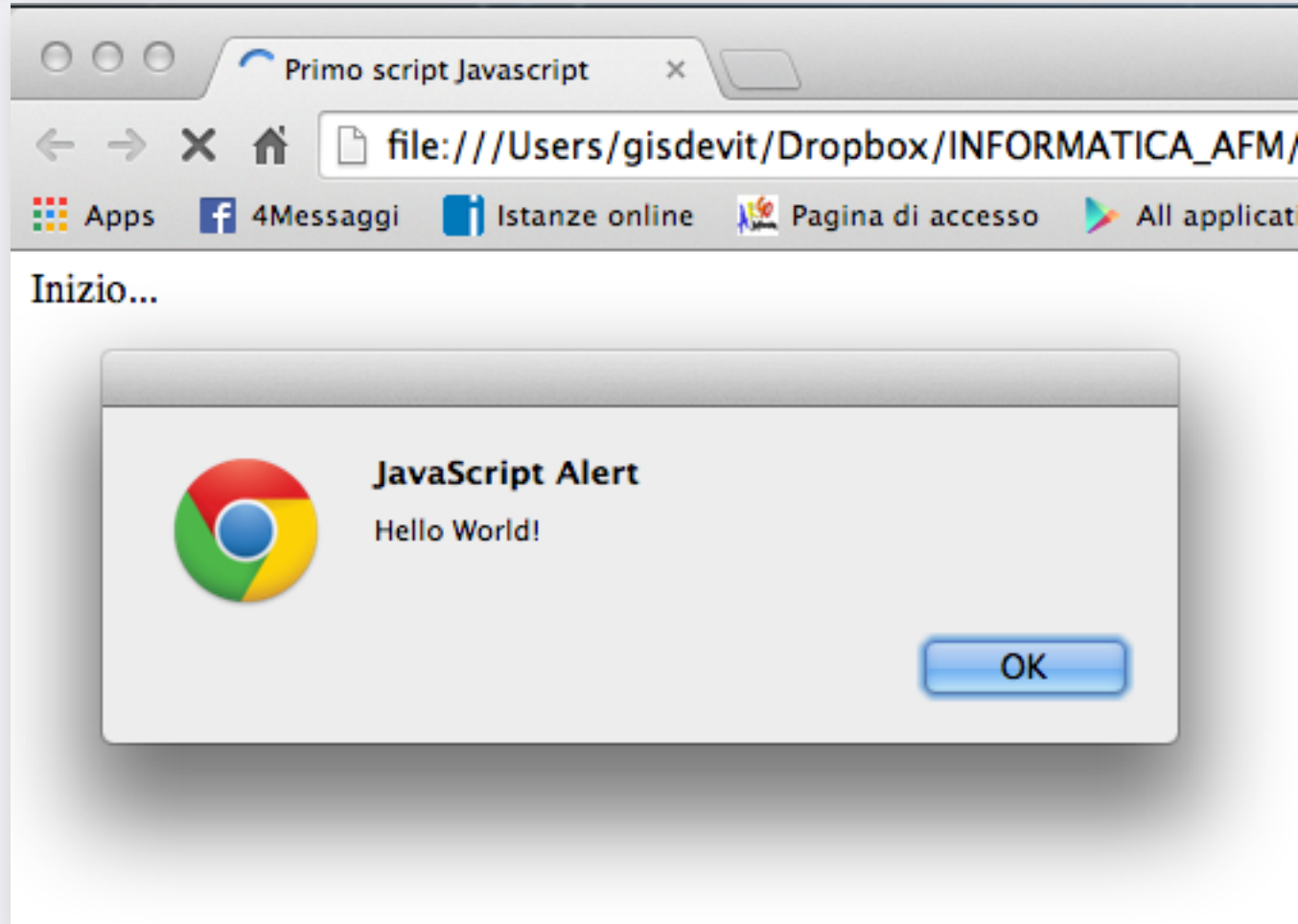
# script

- Dopo aver premuto il bottone OK





# Esecuzione script





# Esecuzione JAVASCRIPT

- Uno script viene eseguito nel momento in cui il browser, leggendo HTML, incontra il codice Javascript ed avviene una sospensione temporanea dell'azione di interprete HTML.

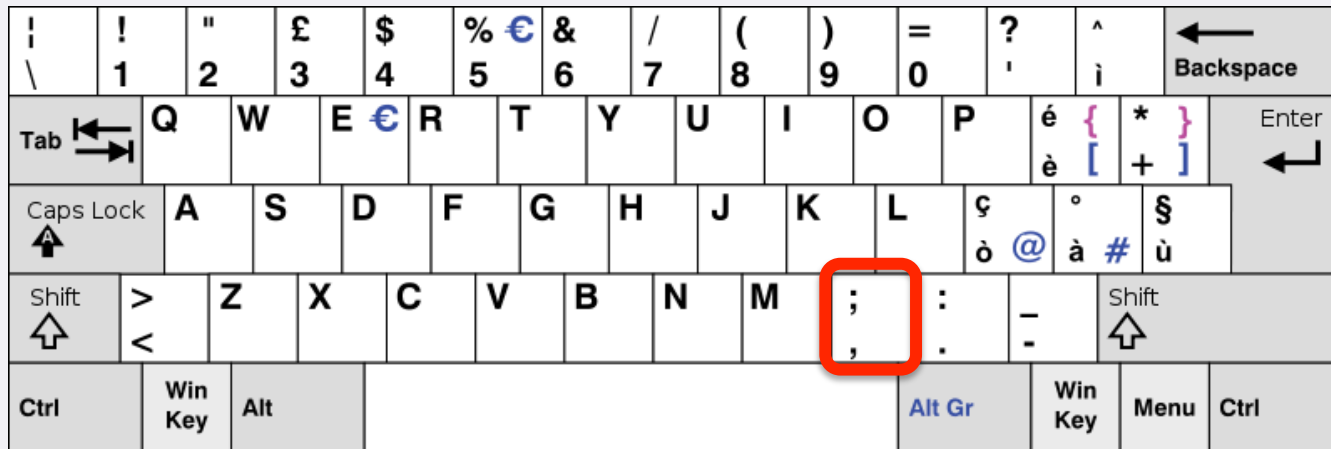






# Sintassi

- Javascript e' **case-sensitive** ovvero fa differenza tra maiuscole e minuscole.
- Ogni istruzione javascript termina con un **punto-e-virgola ;**





# Commenti

- I commenti si scrivono su una sola riga preceduti da //
- Un blocco di righe di commento inizia con /\* e termina con \*/

```
<html>
<head></head>
<body>
  <script>
    //Questo è un commento su una riga
    /*Questo
    è un
    commento
    su più righe*/
  </script>
</body>
</html>
```



# Variabili

- creazione esplicita tramite l'istruzione **var** con o senza un valore iniziale

```
<html>
<head> </head>
<body>
  <script>
    var unavariabile;
    var unavariabilenumero = 123;
    var unastringa = "ciao a tutti!"
  </script>
</body>
</html>
```



# Tipo di variabili

Tipo	Esempio
Numerico	<code>var mionumero = 1;</code> <code>var nomevariabile = 1.5;</code>
Stringa	<code>var testo = "Sono un testo";</code>
Booleano	<code>var variabilevera= true;</code> <code>var variabilefalsa = false;</code>



# funzione

- In Informatica una **funzione** è un insieme di istruzioni racchiuse in un blocco di codice, che può essere contraddistinto da un nome, può accettare argomenti o parametri di ingresso e restituire valori in uscita
- Le funzioni in JavaScript vengono dichiarate con la parola **function**
- Gli viene assegnato un nome e un blocco di istruzioni delimitato da parentesi graffe **{ }**



# funzione

La funzione viene **definita**

```
<script>  
function nome(argomenti)  
{  
  
    // istruzioni  
  
}  
</script>
```

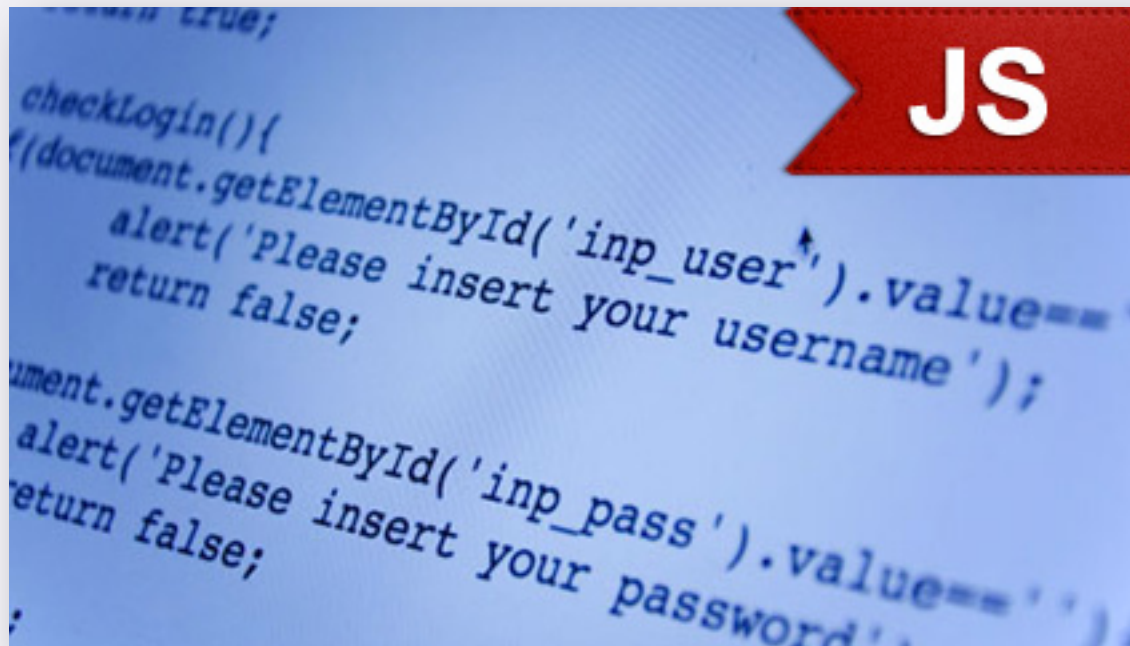
Una funzione può essere chiamata, o meglio  
**invocata**

```
nome(valori)
```



# Funzione definizione

- Le funzioni vengono definite nella sezione **HEAD** del documento HTML



```
return true;  
  
checkLogin(){  
    if(document.getElementById('inp_user').value==''  
        alert('Please insert your username');  
        return false;  
  
    if(document.getElementById('inp_pass').value==''  
        alert('Please insert your password');  
        return false;  
    }  
}
```

```
<html><head>  
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" >
```

```
    function esegui_somma () {  
        var x = parseInt (document.modulo.x.value);  
        var y = parseInt (document.modulo.y.value);  
        var risultato = x + y;  
        alert (risultato);  
    }  
</SCRIPT>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<H1>Somma tra due numeri</H1>
```

```
<FORM NAME="modulo" ACTION="javascript:esegui_somma()">
```

```
<P> x = <INPUT TYPE="TEXT" SIZE="5" NAME="x"><BR>
```

```
    y = <INPUT TYPE="TEXT" SIZE="5" NAME="y"></P>
```

```
<P><INPUT TYPE="submit" VALUE="esegui"></P>
```

```
</FORM>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

**Salva come  
somma.html**



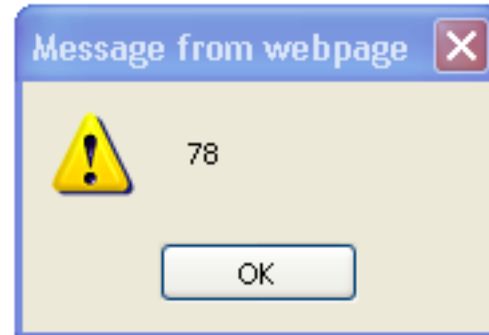


# Somma tra due numeri

## Somma tra due numeri

x =

y =





# Analizziamo il codice

Nome  
funzione

In var  
inserisco  
un numero

Documento  
HTML -  
FISSO

Nome  
FORM  
VARIABLE

Nome campo  
INPUT  
VARIABLE

```
function esegui_somma () {  
    var x = parseInt(document.modulo.x.value);  
    var y = parseInt(document.modulo.y.value);  
    var risultato = x + y;  
    alert(risultato);  
}
```

Indica che devo  
prendere quello  
che è contenuto  
nel campo  
INPUT  
FISSO



# Esercitazione

- Creare una seconda FORM con un nome diverso alla precedente che esegue il **PRODOTTO** tra i due numeri
- Creare una terza FORM che esegue la **divisione**