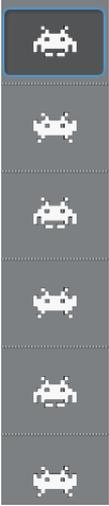


Space Invaders

	<p>Cercare un'immagine come questa illustrate. Salvarla da internet e trascinarla nella zona "sprite" per crearlo nuovo.</p>	<p>Nave</p>	<pre> quando si clicca su [bandierina] mostra vai a x: 10 y: -150 per sempre se [tasto freccia sinistra] premuto cambia x di -5 se [tasto freccia destra] premuto cambia x di 5 </pre>
	<p>Per l'alieno di space invaders, cercare cercare un gif animato. SALVARLO su disco e poi trascinarlo in scratch. Automaticamente si creerà un nuovo sprite con tutti I costumi del gif animato. Nel mio caso era un gif animato con 6 costumi.</p>	<p>Alieno</p>	<pre> quando si clicca su [bandierina] vai a x: numero a caso tra -200 e 200 y: 180 mostra per sempre cambia y di -1 fai numero a caso tra -1 e 5 passi rimbalza quando tocchi il bordo quando si clicca su [bandierina] per sempre quando [sta toccando laser] nascondi attendi 0.5 secondi vai a x: numero a caso tra -200 e 200 y: 180 mostra quando si clicca su [bandierina] per sempre quando [sta toccando barra] o [sta toccando nave] invia a tutti GAMEOVER nascondi </pre>
		<p>Laser</p>	<pre> quando si preme il tasto [spazio] raggiungi nave mostra ripeti 22 volte cambia y di 20 nascondi </pre>
		<p>Barra</p>	<p>Non ha script ma serve per il colore</p>
		<p>Sfondo nero</p>	<pre> quando si clicca su [bandierina] nascondi quando ricevo [GAMEOVER] mostra fema tutto [palla rossa] </pre>