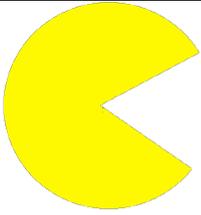


PACMAN

SPRITE



Pacman due costume per aprire e chiudere la bocca

SCRIPT

```

quando si clicca su [bandierina]
  porta punteggio a 0
  punta in direzione 90
  vai a x: -196 y: -140
  per sempre
    passa al costume seguente
    attendi 0.2 secondi
    se sta toccando il colore
      fai -10 passi
  fine per sempre

quando si preme il tasto freccia destra
  punta in direzione 90
  fai 10 passi
  ferma lo script

quando si preme il tasto freccia sinistra
  punta in direzione -90
  fai 10 passi
  ferma lo script

quando si preme il tasto freccia su
  punta in direzione 0
  fai 10 passi
  ferma lo script

quando si preme il tasto freccia giù
  punta in direzione 180
  fai 10 passi
  ferma lo script
  
```



Fantasma

```

quando si clicca su [bandierina]
  punta in direzione 90
  vai a x: 37 y: 10
  per sempre
    ripeti fino a quando sta toccando il colore
      punta in direzione 90
      fai 5 passi
    fine ripeti
    fai -10 passi
    ripeti fino a quando sta toccando il colore
      punta in direzione -90
      fai 5 passi
    fine ripeti
    fai -10 passi
    ripeti fino a quando sta toccando il colore
      punta in direzione 0
      fai 5 passi
    fine ripeti
    fai -10 passi
    ripeti fino a quando sta toccando il colore
      punta in direzione 180
      fai 5 passi
    fine ripeti
    fai -10 passi
    se sta toccando pacman
      invia a tutti GAMEOVER e attendi
  fine per sempre
  
```



scritta game over

```

quando si clicca su [bandierina]
  nascondi

quando ricevo GAMEOVER
  mostra
  attendi 3 secondi
  ferna tutto
  
```

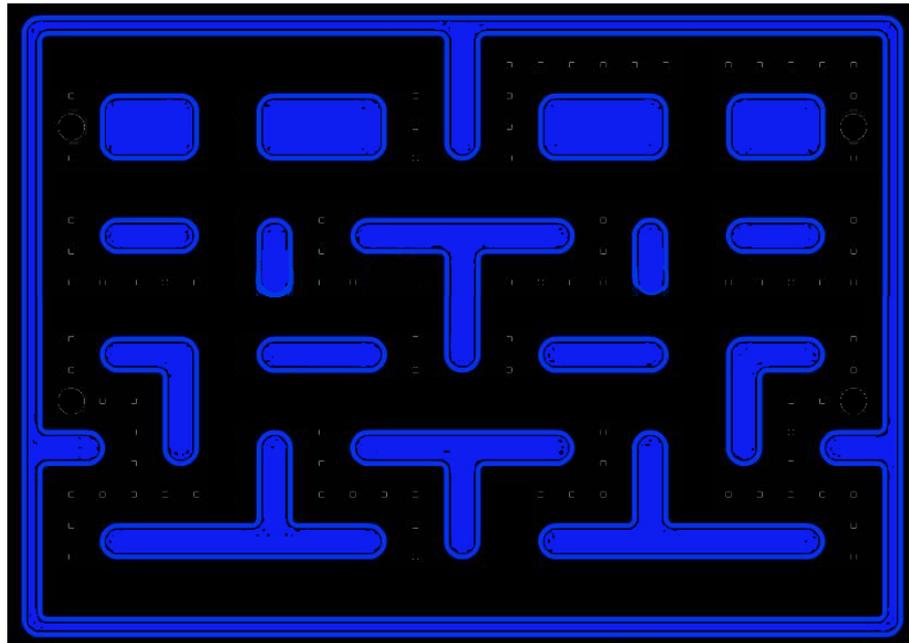
Pallino da mangiare



```

quando si clicca su [bandierina]
  mostra
  per sempre quando sta toccando pacman
    nascondi
    cambia punteggio di 1
  fine per sempre
  
```

Sfondo



Risultato finale
Con variabile
punteggio

